

## ПОЛОЖЕНИЕ

### о международной студенческой выставке “StudEXPO-2026” Computer Science and Design, организуемой в факультетом социальных наук и цифровых технологий University of Business and Science.

#### 1. Общие положения

1.1 Данное Положение определяет цели, задачи, содержание, порядок организации и проведения, программу, категории участников и условия Международной студенческой выставки **“StudEXPO-2026” Computer Science and Design** (далее – выставка).

1.2. Организатор выставки: факультет социальных наук и цифровых технологий University of Business and Science.

1.3. Изменения и дополнения в Положение вносятся с согласия факультета социальных наук и цифровых технологий University of Business and Science.

1.4. Выставка будет проводиться в офлайн-режиме, участники пройдут предварительную регистрацию через сайт.

#### 2. Цели и задачи выставки

##### 2.1. Данная выставка ставит перед собой следующие цели:

- ✓ ознакомление и распространение студенческих работ среди общественности;
- ✓ организация платформы, объединяющей общественные и государственные ресурсы для поддержки студенческих инициатив;
- ✓ повышение уровня образования и профессиональной подготовки студентов;
- ✓ поощрение стараний студентов быть готовыми к изменениям и вызовам будущего;
- ✓ поддержка самоорганизации и управления студенческой молодежи, студенческих организаций, повышение их имиджа в обществе;
- ✓ предоставление абитуриентам информации об UBS, в том числе о специальностях факультета социальных наук и цифровых технологий.

## **2.2. Основные задачи выставки:**

- ✓ привлечение студенческой молодежи к разработке и реализации проектов в сфере образования, науки, культуры, информационных технологий, графического дизайна;
- ✓ способствование созданию конкурентной среды для определения эффективных технологий совместной деятельности студенческих организаций;
- ✓ создание условий для гибкого приобщения студенческой молодежи к новым требованиям рынка труда, научно-технического прогресса, а также новым видам деятельности, обеспечению их законных прав и интересов;
- ✓ укрепление международных связей, обмен опытом.

## **3. Организационный комитет**

3.1. Подготовку и проведение выставки осуществляют сотрудники факультета социальных наук и цифровых технологий University of Business and Science (далее – оргкомитет).

3.2. Организационный комитет формируется при организации и проведении выставки для достижения целей и решения поставленных задач.

3.3. В состав Организационного комитета входят председатель и члены Организационного комитета.

3.4. Организационный комитет имеет следующие права:

- ✓ привлечение экспертов к организации и проведению выставки;
- ✓ создание экспертных комиссий по отбору участников;
- ✓ формирование программы выставки и внесение изменений при необходимости;

3.5. Заседания Организационного комитета созываются при необходимости для достижения поставленной цели и решения задач выставки.

## **4. Дата и место проведения выставки**

4.1. Выставка будет проводиться **4 июня 2026 года** на базе UBS.

## **5. Содержание выставки**

5.1. Выставка предусматривает:

- ✓ представление студенческих работ для широкой общественности;
- ✓ раскрытие профессиональных возможностей студентов;
- ✓ привитие навыков будущим абитуриентам;
- ✓ определение уровня интереса учащихся к компьютерным технологиям.

5.2. В программу выставки входит следующее:

- ✓ встречи в формате диалога с известными учеными, личностями, экспертами, директорами школ, представителями государственных органов;

- ✓ лекции, тренинги, мастер-классы от специалистов в рамках образовательной программы по направлениям, предусмотренным выставкой;
- ✓ студенческая выставка;
- ✓ культурно-развлекательные мероприятия.

## **6. Участники и гости выставки**

6.1. На выставке могут принять участие следующие стороны:

- ✓ студенты высших учебных заведений Республики Узбекистан в возрасте от 15 до 25 лет, подавшие необходимые документы в соответствии с условиями выставки;
- ✓ студенты высших учебных заведений дальнего и ближнего зарубежья в возрасте от 15 до 25 лет, подавшие необходимые документы в соответствии с условиями выставки.

6.2. На выставку приглашаются следующие стороны:

- ✓ лидеры и активные члены студенческих организаций высших учебных заведений;
- ✓ активные студенты высших учебных заведений;
- ✓ общественные активисты, неравнодушные к жизни молодежи;
- ✓ учащиеся выпускных классов, учителя и директора школ;
- ✓ работодатели;
- ✓ приглашенные выпускники школ.

## **7. Финансовые расходы на участие в выставке**

7.1. Проживание участников и обеспечение горячим питанием предоставляются бесплатно. Расходы, связанные с подготовкой и представлением проектов, включая необходимое оборудование и материалы для выставки, покрываются самими участниками, партнерами и спонсорами.

7.2. Организационный комитет выставки: University of Business and Science, г.Наманган.

**Тел.:** +998945678901

**WhatsApp:** +998945678901

**Telegram:** +998945678901

**E-mail:** [international@ubsu.uz](mailto:international@ubsu.uz)

7.4. Оргкомитет имеет право вносить изменения в настоящее положение.

7.5. Заявки на участие в выставке принимаются до **3 июня 2026 года**. Регистрация осуществляется через сайт <https://studexpo.oshsu.kg/>.

7.6. Каждому участнику будут вручены сертификаты. Победители будут награждены ценными подарками, дипломами и медалями.

7.6. В день прибытия на выставку все участники ознакомятся с правилами безопасности, подпишут письменное соглашение о соблюдении правил участия в выставке.

7.7. Подробная информация по секциям прилагается в приложении №1.

**Составители:**

**Проректор по научной работе и инновациям**

**Д.С.Холматов**

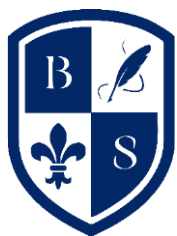
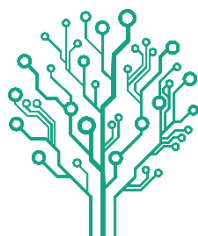
**Начальник отдела международного сотрудничества**

**Ж.Исроилов**

**Декан факультета**

**Б.Турсунов**

*03.04.2026 г.*



## ПРИЛОЖЕНИЕ №1

для участников международной студенческой выставки

### “StudEXPO-2026” Computer Science and Design

Студенческая выставка

### “StudEXPO-2026” Computer Science and Design

состоит из 4-х секций.

- 1 секция.** Программирование, мобильные и веб-приложения.
- 2 секция.** Робототехника, автоматизация и искусственный интеллект.
- 3 секция.** 3D моделирование и Motion Animation.
- 4 секция.** Иллюстрация и графический дизайн.
- 5 секция.** Олимпиада по программированию.

**1 секция. Программирование, мобильные и веб-приложения.** Требования к студентам, участвующим в этой секции: с использованием любых языков программирования должна быть разработана программа или приложение (мобильное приложение или веб-приложение), способное решить конкретную задачу (проблему). Также важен интерфейс и дизайн разрабатываемой программы или приложения. Полное описание программы или приложения должно быть предоставлено в заявке на регистрацию.

**2-секция. Робототехника, автоматизация и искусственный интеллект.** Представляемый робот или макет должен функционировать автономно или по заданным инструкциям и демонстрировать элементы робототехники и/или искусственного интеллекта. В заявке на регистрацию необходимо предоставить краткое, но полное описание проекта, включая цель разработки, используемые технологии (в том числе элементы ИИ при наличии) и основные характеристики модели.

**3-секция. 3D моделирование и Motion Animation.** Требования к студентам, участвующим в этой секции: необходимо представить в виде видеофайла и файла проекта созданную анимацию или 3D-объект. Подробный отчет о реализованном проекте необходимо предоставить в заявке на регистрацию.

**4-секция. Иллюстрация и графический дизайн.** Требования к студентам, участвующим в этой секции: Файл созданного дизайна в формате .jpg и файл проекта должны быть представлены вместе. Подробное описание созданного дизайна необходимо предоставить в заявке на регистрацию.

**Для связи:**

**Тел.:** +998945678901

**WhatsApp:** +998945678901

**Telegram:** +998945678901

**E-mail:** [international@ubsu.uz](mailto:international@ubsu.uz)

**Адрес:** г.Наманган, ул. Н.Номонгоний, дом 5